

【平成20年4月 主要予定表】

☆印は大会/練習試合等、○印は練習日、◎印は自主トレ当番 ※・・・新学年です。今年も1年元気に頑張ろう!

屋島サッカースポーツ少年団

日	曜	6年団	5年団	4年団	3年団	2年団	1年団	ポニーテ	キッズ	摘 要
4/1	火	○	◎	○						自主トレ(15:30~17:30)
2	水	○	○	◎						自主トレ(15:30~17:30)
3	木	◎	○	○						自主トレ(15:30~17:30)
4	金	○	◎	○						自主トレ(15:30~17:30)
5	土	○	○	☆	○	○	○	☆		第32回高松地区ジュニアリーグ戦(4年・ポニーテ)
6	日	○	○	☆	○	○	○	○	○	第32回高松地区ジュニアリーグ戦(4年) カマダマレ讃岐試合観戦13:00-
10	木	○	○	◎						自主トレ(16:00~18:00)
12	土	☆	☆	☆	○ 2F	○ 2F	○ 2F	☆		第32回高松地区ジュニアリーグ戦(6・5・4年・ポニーテ) トレンマッチデー(U12 県トレ対抗戦)
13	日	☆	☆	○ 2F	○ 2F	○ 2F	○ 2F	○ 2F	○	第32回高松地区ジュニアリーグ戦(6・5年) 全少抽選会(社会福祉センター)
17	木	◎	○	○						自主トレ(16:00~18:00)
19	土	☆	☆	☆	○ 2F	○ 2F	○ 2F	☆		第32回高松地区ジュニアリーグ戦(6・5・4年・ポニーテ) キッズエリート(未定), 東讃トレン(未定)
20	日	☆	☆	☆	○ 2F	○ 2F	○ 2F	☆	○	第32回高松地区ジュニアリーグ戦(6・5・4年・ポニーテ)
24	木	○	◎	○						自主トレ(16:00~18:00)
26	土	○	○	○	○	○	○	○		第1回めざせファンタジスタinやしま(9:30-10:30) 入団説明会(18:30-), 育成会役員会(19:00-)
27	日	☆	☆	☆	○	○	○	☆	○	第32回高松地区ジュニアリーグ戦決勝トーナメント(6・5・4年・ポニーテ) 屋島体協ソフトボール大会?
29	火	☆	☆	☆	○	○	○	☆		第32回高松地区ジュニアリーグ戦決勝トーナメント(6・5・4年・ポニーテ)

【平成20年5月 主要予定表】

☆印は大会/練習試合等、○印は練習日、◎印は自主トレ当番

屋島サッカースポーツ少年団

日	曜	6年団	5年団	4年団	3年団	2年団	1年団	ポニーテ	キッズ	摘 要
5/1	木	○	○	◎						自主トレ(16:00~18:00)
3	土	☆	×	×	×	×	×	×		第23回茨木市少年サッカーフェスティバル(6年)
4	日	☆	×	×	×	×	×	×	×	第23回茨木市少年サッカーフェスティバル(6年)
5	月	×	×	×	×	×	×	×		高松市イベント駐車場(大型バス15台)
6	火	○	○	○	○	○	○	○		入団式
8	木	◎	○	○						自主トレ(16:00~18:00)
10	土	☆	○	○	○	○	○	○		第31回全日本少年サッカー大会香川県予選、開会式(瀬戸大橋C) (1回戦)
11	日	☆	○	○	○	○	○	○	○	第31回全日本少年サッカー大会香川県予選(1回戦)
15	木	○	◎	○						自主トレ(16:00~18:00)
17	土	☆	○	○	○	○	○	○		第2回めざせファンタジスタinやしま(9:00-10:00) 第31回全日本少年サッカー大会香川県予選(1回戦予備日)
18	日	☆	○	○	○	○	○	○	○	第31回全日本少年サッカー大会香川県予選(2回戦)
22	木	○	○	◎						自主トレ(16:00~18:00)
24	土	○ 2F	○ 2F	☆	○ 2F	☆	☆	☆		第31回全日本少年サッカー大会香川県予選 練習試合(4年・2&1年・ポニーテ)
25	日	☆	○	○	○	○	○	○	○	第31回全日本少年サッカー大会香川県予選(2回戦予備日)
29	木	◎	○	○						自主トレ(16:00~18:00)
31	土	○ 2F	☆	○ 2F	☆	○ 2F	○ 2F	○ 2F		練習試合(5年・3年) 育成会役員会(19:00~)

※ 6年生は、5/8から毎週「火、水、木 6:00-6:45」早朝練習!(全少が終了するまで)

① 自主練習は、4~6年団の保護者で子供達をみてください。

② 救急箱は、西側倉庫前車の中にあります。

③ 毎週1階グラウンド(トイレ、倉庫、ごみ箱、グラウンド周辺)、2階(トイレ、階段など)の清掃及びごみ処理は4月は6年団、

5月は5年団の保護者でお願いします。④また、クラブハウスの清掃は、4月は6年団、5月は5年団の役員でお願いします。